

CLUB CONSERVADOR DE CARTES I JOCS

EL PORTUGUÈS

1. Objectiu

El Portuguès és un joc de bases de la família del Ruc (Julepe) per a 4 a 6 jugadors on l'objectiu és arribar a 0 punts partint de 15. Cada basa obtinguda resta un punt, però no fer-ne cap en una mà suma 5.

2. Baralla

El Portuguès es juga amb una baralla espanyola de 40 cartes, més un comodí o el 9 d'oros anomenat "la groga"

3. Valor de les cartes

L'ordre de valor de les cartes, de major a menor, és **As, 3, rei, cavall, sota, 7, 6, 5, 4 i 2**, però en el pal de trumfo "la groga" està entre l'As i el 3.

4. Repartiment

Un cop sortejat el repartidor, aquest les barreja i dona dues cartes agrupades a cada jugador. El jugador mà (a la seva dreta) decideix trumfo veient les seves cartes.

Un cop decidit el pal els jugadors decideixen si juguen la mà i es reparteixen 3 cartes més agrupades als que hi vagin. La mà està obligada a fer-ho.

A continuació es pregunta algú vol mossa, en cas afirmatiu rebrà 6 cartes i haurà de descartar una. Es podrà demanar més d'una mossa.

A continuació haurà un torn de descart par als participants (les mosses no). En cas d'esgotar-se les cartes, es formarà un pou amb les cartes dels que no hi han anat en saber el trumfo, i arribat el cas, un pou amb els descarts.

La mà té l'opció de no fer trumfo amb les dues cartes rebudes, llavors demanarà una tercera carta que marcarà el pal. En aquest cas si surt copes tothom estarà obligat a jugar, i si surten bastos la puntuació estarà doblada.

Si la mà ha demanat tercera carta només en rebrà dues per completar les 5.

5. Obligació de jugar

Un jugador està obligat a jugar la ma en les següents situacions:

- Si és mà
- Si pinten copes en la 3 tercera carta demanada pel mà abans de demanar trumfo.
- Si te menys de 10 punts
- Si porta 2 rondes sense jugar
- Si sols va la mà i el jugador esta l'esquerra de la mà.

6. Joc

Es juga en sentit antihorari. El jugador de l dreta del donant comença la primera basa, i el guanyador de cada basa comença la següent.

La basa la guanya la carta més alta de triomf, o, si no se'n juga cap, la carta més alta del pal de sortida.

7. Normes

Es pot sortir de qualsevol carta. Quan es juga a una basa, les normes, en ordre decreixent de precedència, són:

1. Cal servir del pal de sortida;
2. Cal montar, es a dir, superar el valor amb carta del mateix pal;
3. En cas de fallar, cal fer-ho de trumfo i cal matar, es a dir superar un fallo anterior. Si no es pot matar , es pot "excusar" el triomf.

8. Incompliment de les normes

L'incompliment de qualsevol d'aquestes normes suposa cometre "arrenunci", una sanció de 5 punts positius. La mà es repetirà.

L'incompliment serà efectiu quan es reculli la basa i s'hagi jugat la primera carta de la mà següent, i es podrà denunciar mentre no es barregin les cartes al final de la mà.