CLUB CONSERVADOR DE CARTES I JOCS

MANILLA

1. Objectiu

La Manilla és un joc de bases amb punts, per a quatre jugadors, per parelles fixes; com és habitual, cada jugador sèu davant de la seva parella. Només són importants els punts continguts a les bases, no la quantitat de bases, tot i que una basa té un valor per ella mateixa.

Normalment una partida es juga fins que una parella arriba a 40 punts, i això pot requerir diverses mans.

2. Baralla

La Manilla es juga amb una baralla espanyola estàndard de 48 cartes amb quatre pals: ors, copes, espases i bastons, numerats de l'1 al 12.

3. Valor de les cartes

L'ordre de valor de les cartes, de major a menor, és **9, as, rei, cavall, sota, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2**. En aquest joc el 9 s'anomena **Manilla**.

El 9 val 5 punts, l'as 4, el rei 3, el cavall 2 i la sota 1 punt. Cada basa val, a més, 1 punt. Això fa un total de 72 punts en una mà. L'equip que passa de 36 punts s'anota l'excés al compte de la partida.

4. Repartiment

Abans de començar a jugar una partida, cal establir quin jugador ha de ser el primer en repartir les cartes i triar triomf. Per això un dels quatre jugadors atribueix un pal a cada jugador i aleatòriament gira una carta de la baralla. Aquell jugador que tenia atribuït el pal de la carta girada, serà el primer en repartir les cartes.

El jugador que està situat a l'esquerra del repartidor, ha de barrejar les cartes i el seu company escapçar. En aquest punt ja poden repartir-se les cartes. S'han de donar de quatre en quatre, començant pel jugador que està a la dreta del que reparteix, les quatre següents al que està a continuació i així successivament, fins a acabar les 48 cartes, repartint-ne dotze a cada jugador. Si la carta te valor el seus punts s'anotaran a la parella que reparteix. En cas que aquest punts permetessin arribar als 40 punts, aquests només s'anotaran si assolissin 36 punts en la mà. En cas contrari els punts de la carta que pinta no seran anotats.

No es podran mirar les cartes fins que totes hagin estat repartides.

5. Joc

La Manilla es juga en sentit antihorari. El jugador de la dreta del repartidor comença la primera basa, i el guanyador de cada basa comença la següent. Les bases es guarden davant d'un dels jugadors de la parella i no es podran consultar excepte la darrera de cada equip.

La basa la guanya la carta més alta de triomf, o, si no se'n juga cap, la carta més alta del pal de sortida.

6. Normes

Es pot sortir de qualsevol carta. Quan es juga a una basa, les normes, en ordre decreixent de precedència, són:

1. És obligatori servir del pal de sortida;

2. És obligatori superar als contraris;

3. Si no es té carta del pal i la basa la guanya el contrari, caldrà fallar de trumfo, i superant un fallo anterior. En cas contrari no serà obligatori jugar trumfo i es podrà tirar carta d'un altre pal.

7. Incompliment de les normes

L'incompliment de qualsevol d'aquestes normes suposa, per la parella infractora, una sanció que representa la pèrdua dels punts en joc. La mà no es repetirà.

L'incompliment serà efectiu quan es reculli la basa i s'hagi jugat la primera carta de la mà següent, i es podrà denunciar mentre no es barregin les cartes al final de la mà.

Si un jugador obre la basa quan li corresponia al company, aquest no podrà obrir la basa amb el pal de la carta llançada per error.