

EUCHRE

General: joc per parelles, 4 jugadors

Objectiu: guanyar 3 bases

Baralla: Francesa del As al 9 en cada pal. Total 24 cartes. Sentit horari, 5 cartes per jugador, en dues tongades, de la manera que li sembli al Dealer. Sobren 4 cartes (Kitty) i es gira la següent carta.

Valor cartes:

- Trumfo: J, J del mateix color (left bower o groga) A, K, Q
- Resta pals o sense trumfo: A,K,Q,J (la J del color del trumfo NO es considera del seu pal. Exemple: trumfo Cors, la J de diamants serà la segona carta més alta però no es considerarà diamant a efectes de carteig).

Carteig: assistir al pal, no cal superar i fallo lliure.

Trumfo: La mà demana que la carta girada sigui trumfo o passa i així fins la mà. Si algú escull el trumfo, la carta girada passa a mans del Dealer, qui en descarta una.

Si ningú vol el trumfo, la carta girada es gira i comença una ronda on el jugador pot demanar trumfo o passar.

Si ningú vol trumfo es pot anul·lar la mà o la variant de condemnar al Dealer, obligant-lo a escollir trumfo.

Un jugador pot anunciar que fa les 8 bases (marxa) jugant sol, En jugar tot sol el company no juga la mà.

Puntuació:

- Si l'equip que declara (atacants) compleix el contracte obté un punt.
- Atacant solitari: si compleix contracte, suma 4 punts
- Si no s'acompleix el contracte: els defensors sumen 2 punts.

Fi partida: Arribar a 10 punts

Variant a 3 jugadors:

Mateixes normes generals que a 4 jugadors però després de repartir les cartes als 3 jugadors, es separen 2 cartes i es deixa un Kitty de 7 cartes, de les quals s'aixeca la de sobre.

El jugador que canti trumfo jugarà contra els altres dos, que jugaran contra ell i obtindran el mateix premi.

Si es fa trumfo amb la carta girada, el dealer la prendrà i en descartarà una al Kitty.

Qui fa trumfo pot consultar les dues cartes separades i quedar-se alguna d'elles o ambdues, seguit dels descarts corresponents. Si no ho fa i aconseguix les 5 bases, guanyarà 4 punts, i dos punts si ha consultat i fa 5 bases. Aconseguirà 1 punt si fa 3 o 4 bases i si no arriba a fer 3, cada contrari s'anotarà 2 punts.