

CLUB CONSERVADOR DE CARTES I JOCS

TUTE CABRÒ

1. Objectiu

El Tute Cabrò és un joc de bases amb punts, per a tres jugadors. Només són importants els punts continguts a les bases.

En cada mà hi ha un perdedor i dos guanyadors, els que han obtingut la major i la menor puntuació. Hi ha 3 excepcions a aquesta norma:

- El jugador que passa de 100 punts, perd.
- El jugador que no aconsegueix cap punt, perd.
- El jugador que aconsegueix tots els punts en joc guanya, i els altres 2 perden.

En cada mà el perdedor anota una lletra de la paraula cabrò, la partida acaba quan un jugador completa la paraula. En versió reduïda es pot jugar a 6 mans.

2. Baralla

El Tute Cabrò es juga amb una baralla espanyola de 40 cartes, traient un 2, preferentment el d'espases.

3. Valor de les cartes

L'ordre de valor de les cartes, de major a menor, és **As, 3, rei, cavall, sota, 7, 6, 5, 4 i 2**.

El As val 11 punts, el 3 val 10, el rei 4, el cavall 3 i la sota 2 punts. La darrera basa val, a més, 10 punts. Això fa un total de 130 punts en una mà. Cal addicionar els punts dels "cantes", 40 pel de triomf i 20 pels altres pals. Es canta a la taula, es a dir, quan es guanya una bassa que conté el 11 i 12 d'un mateix pal.

4. Repartiment

Un cop sortejat el jugador que donarà les cartes en primer lloc, aquest les barreja. No s'escapça. Es habitual donar a escapçar al jugador de la seva esquerra, i si aquest ho fa, se li pica la mà al crit de "al Tute Cabrò no s'escapçaaaaa!"

En aquest punt ja poden repartir-se les cartes. S'han de donar de d'una en una, començant pel jugador que està a la dreta del que reparteix fins a acabar les 39 cartes, repartint-ne 13 a cada jugador.

5. Joc

Es juga en sentit antihorari. El jugador de l dreta del donant comença la primera basa, i el guanyador de cada basa comença la següent. Les bases pròpies es poden consultar en la seva totalitat, però només la darrera dels rivals.

La basa la guanya la carta més alta de triomf, o, si no se'n juga cap, la carta més alta del pal de sortida.

A l'inici de la mà no hi ha pal de triomf, aquest serà el pal del primer "cante", a partir de la basa següent. Conseqüentment el primer "cante" val 40 punts. Pot donar-se el cas que no hi hagi "cantes" i que es jugui la mà sencera sense triomf.

6. Normes

Es pot sortir de qualsevol carta. Quan es juga a una basa, les normes, en ordre decreixent de precedència, són:

1. Cal servir del pal de sortida;
2. Cal montar, es a dir, superar el valor amb carta del mateix pal;
3. En cas de fallar, cal fer-ho de triomf (si n'hi ha) i cal matar, es a dir superar un fallo anterior. Si no es pot matar , es pot "excusar" el triomf

7. Incompliment de les normes

L'incompliment de qualsevol d'aquestes normes suposa cometre "arrenunci", una sanció que representa l'equivalent a 2 mans perdudes. La mà es repetirà.

L'incompliment serà efectiu quan es reculli la basa i s'hagi jugat la primera carta de la mà següent, i es podrà denunciar mentre no es barregin les cartes al final de la mà.