

CLUB CONSERVADOR DE CARTES I JOCS

TRUC

1. Les cartes

Baralla espanyola, 40 cartes

Valor cartes:

- 11 de bastons, és la de major valor
- 10 d'oros (la Puta), segona carta en valor

Segueixen en valor els tresos, dosos, asos i la resta de cartes pel valor numèric.

2. Objecte

Guanyar les quinze pedres a les que es juga la partida. El guanyador de cada mà obtindrà un nombre de pedres que dependrà de com hagin anat les apostes.

La mà la guanya l'equip que obtingui més basses, o qui hagi guanyat la primera en cas d'empat a una. Si s'empaten les tres basses ningú s'emporta cap pedra.

3. Forma de jugar

El joc es juga habitualment enfrontant 2 equips de tres jugadors, encara que també es pot fer entre dues parelles.

El sorteig es farà destapant una carta cada jugador i col·locant-se per ordre a la dreta de la carta més alta que farà de repartidor a la primera mà. Els equips quedaran formats pels jugadors en les posicions 1 (repartidor), 3 i 5 i pels jugadors 2, 4 i 6.

Acte seguit el repartidor barrejarà les cartes, escapçarà el jugador de la seva esquerra, i el propi repartidor donarà 3 cartes a cada jugador (les 3 a la vegada).

Immediatament els jugadors del propi equip es miren per fer les senyes a qui porti el joc.

Surt el mà, es juga la primera baça. El guanyador sortirà a la segona. En cas d'empat serà mà el mateix jugador que a la primera.

4. Les senyes

Aquest és un dels punts més importants del joc del Truc, saber fer les senyes sense

que les vegin els contraris, i veure les del propi company dissimuladament. Així, sabent on es troben les cartes de valor, és més fàcil combinar les jugades.

Val a dir que es poden donar senyes falses per tal d'enganyar al contrari.

Les senyes són:

- 11 de bastons: aixecar les dues seies.
- 10 d'oros: ensenyar la punta de la llengua pel costat de la boca.
- Els tresos: picar l'ull.
- Els dosos: fer un petonet.
- Els asos: aixecar l'espatlla.

Quan no es té cap carta de valor s'obre la boca, que vol dir que es té gana.

5. Apostes

La mà es juga a un mínim d'una pedra. Per pujar l'aposta cal trucar. Cada truc puja una pedra l'aposta: truc (2), tres, quatre, etc.

Només pot trucar el jugador que va a tirar la carta i dins d'una baça no es pot pujar l'aposta feta per un company d'equip en la mateixa baça, caldrà fer-ho en la següent. De fet, si a cada torn un jugador truqués es podria arribar a pujar 6 pedres en una sola baça.

Un cop un jugador ha trucat, l'equip contrari pot acceptar i seguir el joc o bé tirar les cartes i retirar-se de la mà amb el que l'equip contrari s'adjudica les pedres apostades abans del darrer truc.

6. Catxes

Són els enganys que es fan durant el joc, que normalment són molt freqüents doncs es tracta d'un joc molt obert on no es para de parlar, a la fi del mateix no s'ensenyen les cartes si no es vol.