

# EL PORTUGUÉS

## Reglas generales

El portugués es un juego de bazas de la familia del tute. El objetivo del juego es llegar antes que el resto a 0 puntos partiendo de una misma puntuación inicial. Para ello los jugadores participan en una serie de rondas en las que reducen un punto con cada baza conseguida. Si un jugador no consigue ninguna baza en una ronda, se le suman 5 puntos.

Al comienzo de cada ronda cada jugador recibe 2 cartas. El jugador mano está obligado a jugar y decide el palo del pinte con sus cartas. Conocido el palo que pinta, los jugadores restantes deciden con sus 2 cartas si disputan o no la ronda (siempre que no estén obligados a jugar). A continuación se reparten 3 cartas a los participantes y hay un turno de descarte. Completado el descarte, se juega la ronda siguiendo las normas del tute. Se actualizan las puntuaciones al final de la ronda y, si no hay ganador, se disputará una nueva.

Si con sus dos cartas la mano no se decide, puede elegir que pinte su siguiente carta (sin verla). Si pintan COPAS, todos están obligados a jugar, y si pintan BASTOS la puntuación es doble (tanto a favor como en contra).

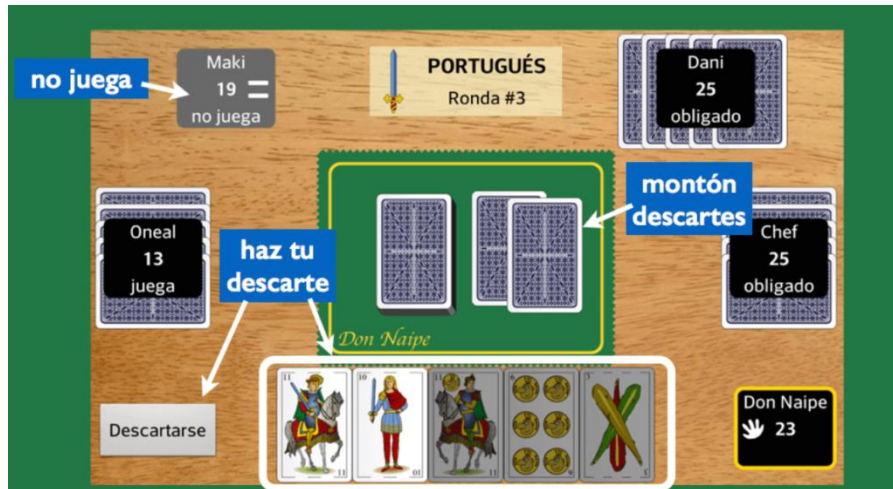
Un jugador está obligado a jugar en cualquiera de las siguientes situaciones:

- Si es mano
- Si pintan COPAS
- Si tiene menos de 10 puntos
- Si lleva dos rondas sin jugar
- Si sólo va la mano y el jugador es postre

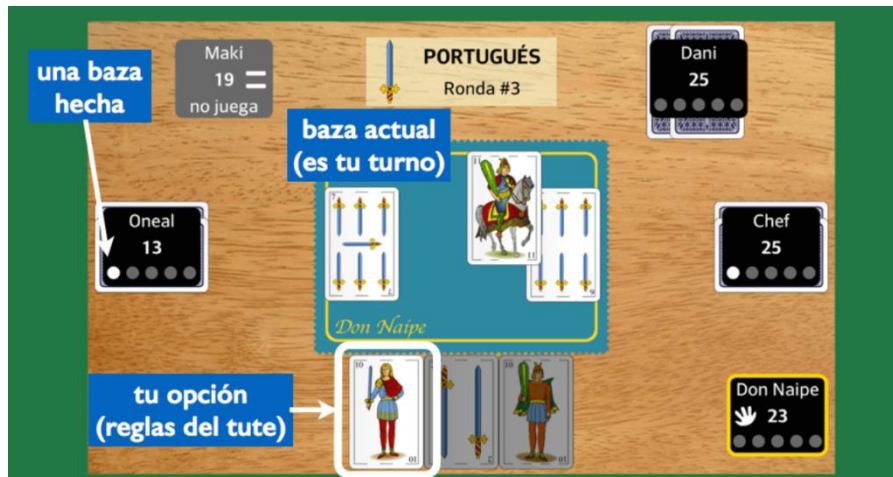
## Decidir jugar



## El descarte



## Durante el juego



## Resultado de la ronda

