

## Regles del Guinyot

Es juga amb la baralla espanyola de 40 cartes.

La forma més habitual de jugar al Guinyot és entre quatre jugadors que formen dues parelles enfrontades entre sí. També pot jugar-se entre dos o tres jugadors sent el joc, en aquests casos, individual.

### Ordre i valor de les cartes

En tots els colls, l'ordre de les cartes, de major a menor, és el següent:

As, tres, rei, sota, cavall, set, sis, cinc, quatre i dos.

I el valor de les cartes, és el següent:

As:	11 Punts
Tres:	10 Punts
Rei:	4 Punts
Sota:	3 Punts
Cavall:	2 Punts

En començar cada joc, es reparteixen 6 cartes a cada jugador, de tres en tres. Els jugadors no poden ensenyar les seves cartes a la seva parella. S'aixeca una carta, el coll de la qual serà l'atot. Aquesta carta queda cap per amunt (i serà l'última a ser robada) sota la pila de cartes sobrants, que queden cap per avall.

A cada ronda o "basa", cada jugador tirarà una de les seves cartes, seguint l'ordre de la taula en sentit antihorari.

A la primera basa surt el jugador que és "mà", és a dir, el següent al que ha "donat" o repartit les cartes. En les següents bases surt el jugador que ha guanyat la basa anterior.

Els jugadors juguen les seves cartes lliurement. Guanya la basa en joc la carta amb més força del coll de sortida, o l'atot més alt si s'ha jugat algun. El jugador de la parella que guanyi la basa, recollirà les cartes, les col·locarà cap per avall davant d'un d'ells i serà el "mà" per a la següent basa, després de robar una carta de la pila, i la resta en sentit antihorari.

A partir de la cinquena ronda, quan s'acaben les cartes de la pila, canvien les normes. Llavors els jugadors juguen les seves cartes assistint (seguir el coll de sortida), muntant (tirar una carta de major valor) o fallant (jugar un atot), segons correspongui. No és necessari muntar o fallar si la basa correspon al company de parella.

Els punts de cada basa es sumaran al final de la partida, o immediatament si es tracta de la segona volta.

La carta que pinta o triomfa (l'atot) es pot canviar pel 7 del mateix coll, i aquesta pel 2, immediatament després d'haver guanyat una basa un dels membres de la parella, i abans de robar carta de la pila.

El joc continua fins que cada un dels jugadors ha jugat la seva última carta. Llavors es procedeix al recompte dels punts aconseguits per cada parella.

### Càntics

Els anuncis de la parella “sota-rei” d'un coll s'anomenen càntics. Quan un jugador té entre les seves cartes la sota i el rei del mateix coll, pot “cantar” després que algun dels dos membres de la parella hagi guanyat una basa. Si els dos jugadors tenen una d'aquestes combinacions, poden cantar els dos, un càntic cadascun.

Els càntics s'han de fer en el moment de guanyar la basa i abans de “robar” carta de la pila o canviar la pinta pel 7. Solament es poden anunciar càntics mentre quedin cartes per robar a la pila.

Els càntics tenen un valor de 40 punts quan són d'atot “Les quaranta”, i de 20 punts quan són de pal que no és atot “Vint en ors, copes, espases o bastons”.

### Les deu d'últimes

Guanyar l'última basa del joc té un valor extra de 10 punts i fa guanyar el joc quan hi ha empat. En cas de jugar-se una segona volta, repartirà les cartes el jugador que ha guanyat “les deu d'últimes”.

Per guanyar un joc s'ha de fer 101 punts, de manera que si no s'aconsegueix fer en una partida, es farà una segona volta, comptabilitzant per a la segona partida la puntuació obtinguda en la primera partida.

Si en la primera partida de cada joc, les dues parelles obtenen més de 100 punts, guanya aquella que hagi obtingut l'última basa, anomenada també “les deu d'últimes”.

En cas que sigui necessari jugar una segona partida (també anomenada “partida de voltes”), aquesta acabarà en aconseguir una parella 101 punts, per tant, aquesta segona volta mai arriba al final.

Quan es juga una segona volta cal portar de memòria els punts que es van fent, ja que quan un jugador creu haver assolit els 101 punts, els canta i s'acaba el joc. Després es procedeix a la comprovació, guanyant la parella contrària en cas d'haver-se equivocat en comptar.

A l'hora de comptar els punts hi ha la particularitat que els primers 50 es diuen “dolentes” i els restants “bones”, és a dir, si una parella té 48 punts, es diu que té “48 dolentes”, mentre que si té 85 es diu que té “35 bones”. Per això es diu que guanya la parella que “faci 51 bones”. Si una parella no aconsegueix arribar a 30 dolentes, l'equip rival guanya automàticament. Els càntics solament sumen efectivament els punts corresponents en cas de superar les 30 dolentes.

Una partida acaba quan una parella ha guanyat el nombre de jocs determinat inicialment.

Cada partida rep el nom de cama. Quan una parella guanya quatre cames, aconsegueix un coto. Un guinyot complet es juga al millor de tres cotos.

### Penalitzacions

Es perd el joc si es canten els 101 punts i no s'ha arribat a aquest tanteig.

Una altra acció que comporta la pèrdua automàtica del joc és el renunci, que consisteix a no muntar, assistir o fallar en la fase que és obligatori.