

JASS

General: joc per parelles, 4 jugadors

Objectiu: fer punts guanyant bases i fent anuncis. La partida es juga a 1000 punts. Per defecte es jugarà en la modalitat de jugar la darrera ma completa guanyant qui faci més punts si els dos passen de 1000. L'altre opció és que un equip ho declari en el moment que hagi arribat en el decurs d'una mà, però en aquest cas si hi ha error, perdrà la partida.

Baralla: Suïssa, o francesa del As al 6 en cada pal. Total 36 cartes.

Inici joc: Es reparteix en sentit anti-horari, 9 cartes per jugador, de tres en tres. En la primera mà qui té el 7 de diamants tria trumfo i surt, tot i fent un anunci (si el te i si vol). En la resta de mans és el jugador a la dreta del dealer qui tria trumfo. L'elecció del trumfo es pot delegar en el company.

Valor cartes:

Pal NO trumfo		Pal trumfo	
Carta	Valor	Carta	Valor
As	11	J	20
K	4	9	14
Q	3	As	11
J	2	K	4
10	10	Q	3
9	0	10	10
8	0	8	0
7	0	7	0
6	0	6	0

El total de punts en joc és de 152, però a més qui guanya la darrera basa s'emporta 5 punts (si ho declara), per un total de 157. En cas de capot, s'afegeix un premi de 100 punts. En aquest cas s'anul·len els anuncis dels contraris si haguessin donat punts, menys el Stöck.

Carteig: assistir al pal, no cal superar i fallo lliure. En aquest joc es pot fallar de trumfo encara que es pugui assistir. Si ja s'ha fallat de trumfo no es pot refallar per sota del fallo que mana (única excepció, que totes les cartes siguin trumfos més baixos).

En el cas d'arrossegar, no cal superar, però si només es té la J es pot optar per excusar-lo i tirar qualsevol altre carta.

Anuncis: grups de cartes que tenen un valor especial:

Combinació	Valor
Escala de 3 cartes del mateix pal	20
Escala de 4 cartes del mateix pal	40
Quatre 10	100
Quatre Q	100
Quatre K	100
Quatre Asos	100
Escala de 5 cartes del mateix pal	100
Quatre 9	150
Quatre J	200

Un jugador pot fer més d'un anunci, però no poden compartir cap carta.

Cada jugador pot fer l'anunci al jugar la carta de la primera mà, sempre que sigui igual o superior a un anunci anterior. Al final de la primera mà, en cas d'empat, caldrà afegir informació per desfer-lo: la carta més alta de l'escala, si és de trumfo o qui ha anunciat en primer lloc. Un cop escollit l'anunci més alt, el jugador que l'ha fet pot afegir altres anuncis (sempre que no comparteixin cap carta) i també el company, s'anoten els punts i cap per al contrari.

Abans de començar la segona basa, l'equip contrari pot demanar que s'ensenyi l'anunci guanyador.

El Stöck: és un anunci que consisteix en posseir K i Q de trumfo i val 20 punts. Es pot fer sempre, independentment dels anuncis puntuats i es farà quan aparegui la segona carta de l'anunci. Si la parella necessita els 20 punts per arribar als 1000 punts, es podrà anunciar abans de jugar les dues cartes o bé si forma part d'un anunci que es mostra.